



## Module Perl Tk

### Plan de cours

---



- Durée :** 2 jours , soit 14 heures.  
**Environnement :** Linux, Windows  
**Versions :**  
**Pré-requis:** La connaissance d'un langage de programmation est un plus.

**Objectifs :** Ce cours pratique s'adresse à tous ceux qui veulent acquérir ou perfectionner leurs connaissances dans le langage de programmation PERL et le module permettant la programmation d'interfaces Tk.

---

### Plan de cours proposé :

#### 1. La bibliothèque Tk Programmation PERL graphique

- . Comment utiliser Tk dans les programmes
- . la fenêtre principale
- . géométrie
- . distributeur d'événements
- . titre
- . la fonction configure-&gt;
- . les Labels
- . couleurs et police dans les Widgets
- . les messagebox
- . la géométrie avec pack()
- . les boutons
- . les menus déroulants
- . le widget Entry()
- . les onglets
- . les cases à cocher
- . les boutons radios
- . les zones de textes
- . les Listbox()
- . les curseurs
- . les listes hiérarchiques Hlist()
- . les événements Bind()
- . sélections de fichiers FileSelect()
- . les images
- . les canevas
- . les Timers
- . les objets graphiques dans les canevas