



Perfectionnement Grass

Plan de cours



Durée : 2 jours , soit 14 heures.
Environnement : PC (Windows/Cygwin ou Linux) ou Macintosh (Mac OS X).
Versions : Grass 6.
Pré-requis: Utiliser l'outil informatique de manière régulière. Connaissances de base de grass.

Objectifs : Découvrir certains aspects avancés de grass, notamment la 3D.

Plan de cours proposé :

1. Calcul de données matricielles

- . r.mapcalc
- . Opérateurs de r.mapcalc
- . Fonctions de r.mapcalc
- . Variables internes de r.mapcalc
- . Produire un masque

2. Visualisation et animation 3D

- . Afficher une carte 3D avec NVIZ
- . couches volumiques : Voxel
- . Créer une animation

3. Cartes pour l'impression

- . Carte au format postscript
- . Export de carte par le pilote PNG
- . Effets d'ombrage
- . Retoucher des cartes sous Xfig
- . Faire des cartes sous Skencil

4. QGIS

- . Travail sur données vectorielles
- . Travail sur données matricielles
- . Visualisation des couches de données
- . Propriétés des couches de données
- . Edition