



Formation Flash Actionscript niveau 2

Plan de cours



Durée : 2 jours , soit 14 heures.

Environnement : PC (Windows Vista/XP ou Linux+Virtual Box) ou Macintosh (Mac OS X).

Versions : Flash ActionScript 3

Pré-requis: Connaissance de base du langage ActionScript.

Objectifs : Exploiter la puissance du langage Actionscript : liaisons avec des fichiers de données XML et des bases de données, et étude de fonctionnalités avancées d'animation.

Plan de cours proposé :

1. Effets et styles avancés

- . Manipulation d'objet graphique
- . Classe Tween
- . Encre et filtres

2. Gestion des objets textes

- . Formatage du texte
- . création d'objets textes
- . Gestion des objets texte
- .
- . Gestion de formulaire en Flash Actionscript 3

3. Echange de donnée

- . Méthode Get/Post
- . Echange PHP/MYSQL
- . Utilisation du XML

4. Introduction à la POO

- . Principes généraux
- . Classes
- . Champs, méthodes, constructeurs
- . Principe de l'héritage