



Perfectionnement Flash Actionscript

Plan de cours



- Durée :** 2 jours , soit 14 heures.
- Environnement :** PC (Windows Vista/XP ou Linux+Virtual Box) ou Macintosh (Mac OS X).
- Versions :** Flash ActionScript 3, Flash ActionScript 2.
- Pré-requis:** Connaissance de base du langage ActionScript.

Objectifs : Exploiter la puissance du langage Actionscript : liaisons avec des fichiers de données XML et des bases de données, et étude de fonctionnalités avancées d'animation.

Plan de cours proposé :

1. Déplacements et collisions d'objets

- . Déplacements d'instances
- . Intersections
- . Collisions

2. Echanges avec une base de données

- . Cas d'étude : MySQL piloté par PHP
- . Utilisation de composants de formulaires.
- . Manipulation des données depuis Flash.
- . Envoi de mail par un formulaire en Flash.
- . Gestion,de caddy en Flash.

3. XML et Flash

- . Propriétés des objets et des noeuds XML.
- . Parcourir un document XML.
- . Charger un fichier XML.
- . Mettre en forme des données XML.
- . Traitement d'un objet XML.

4. Fonctionnalités avancées diverses

- . Barre de progression de chargement
- . Gestion du copier-coller
- . Gestion de l'impression