



- Durée :** 3 jours , soit 20 heures.
- Environnement :** PC (Windows/Cygwin ou Linux) ou Macintosh (Mac OS X).
- Versions :** Grass 6.
- Pré-requis:** Utiliser l'outil informatique de manière régulière.

Objectifs : Découvrir la philosophie et les principales fonctionnalités du SIG Open source Grass.

Plan de cours proposé :

- 1. Structure de GRASS**
 - . Données géographiques
 - . La BD GRASS
 - . Structure des commandes GRASS
 - . Aide GRASS
 - . Variables d'environnement
- 2. Installation de GRASS**
 - . Version binaire
 - . A partir du code source
 - . Installation CVS
- 3. Bases de données GRASS**
 - . Appel d'un projet GRASS
 - . Projections
 - . Projections cartographiques
 - . Système de coordonnées
 - . Les régions de travail
 - . Couches de données
 - . Projets
- 4. Importation de données**
 - . Données matricielles
 - . Données vectorielles
 - . Importer des sites
- 5. Géoréférencement**
 - . Préparation
 - . Procédure de géoréférencement
- 6. Exportation de données**
 - . Données matricielles
 - . Données vectorielles
 - . Données sites
- 7. GUI**
 - . Le gestionnaire SIG
- 8. Travailler avec des données matricielles**
 - . Afficher des couches matricielles
 - . Requêtes
 - . Les applications matricielles
 - . Tables de couleurs
 - . Statistiques sur la couche de données
 - . Méthodes de manipulation des couches matricielles
 - . Numérisation de données matricielles
- 9. Restructurer des objets vectoriels**
 - . Gestion de la géométrie vectorielle
 - . Attributs des données vectorielles
- 10. Travailler sur des données vectorielles**
 - . Analyse de graphes de couches de données
 - . Intersection & de couches de données
 - . Union de couches de données
 - . Superposition de couches de données
 - . Extraction de couches
 - . Sélection de données dans une couche
 - . Gestion de la topologie
 - . Numériser sous GRASS
- 11. Conversion de données**
 - . Vectorisation de données matricielles
 - . Conversion de données vectorielles en données matricielles
- 12. Interpolation de données**
 - . Interpolation de données dans un modèle matriciel
 - . Interpolation de données vectorielles
 - .