



Initiation Grass

Plan de cours



Durée : 3 jours , soit 20 heures.
Environnement : PC (Windows/Cygwin ou Linux) ou Macintosh (Mac OS X).
Versions : Grass 6.
Pré-requis: Utiliser l'outil informatique de manière régulière.

Objectifs : Découvrir la philosophie et les principales fonctionnalités du SIG Open source Grass.

Plan de cours proposé :

1. Structure de GRASS

- . Données géographiques
- . La BD GRASS
- . Structure des commandes GRASS
- . Aide GRASS
- . Variables d'environnement

2. Installation de GRASS

- . Version binaire
- . A partir du code source
- . Installation CVS

3. Bases de données GRASS

- . Appel d'un projet GRASS
- . Projections
- . Projections cartographiques
- . Système de coordonnées
- . Les régions de travail
- . Couches de données
- . Projets

4. Importation de données

- . Données matricielles
- . Données vectorielles
- . Importer des sites

5. Géoréférencement

- . Préparation
- . Procédure de géoréférencement

6. Exportation de données

- . Données matricielles
- . Données vectorielles
- . Données sites

7. GUI

- . Le gestionnaire SIG

8. Travailler avec des données matricielles

- . Afficher des couches matricielles
- . Requêtes
- . Les applications matricielles
- . Tables de couleurs
- . Statistiques sur la couche de données
- . Méthodes de manipulation des couches matricielles
- . Numérisation de données matricielles

9. Restructurer des objets vectoriels

- . Gestion de la géométrie vectorielle
- . Attributs des données vectorielles

10. Travailler sur des données vectorielles

- . Analyse de graphes de couches de données
- . Intersection de couches de données
- . Union de couches de données
- . Superposition de couches de données
- . Extraction de couches
- . Sélection de données dans une couche
- . Gestion de la topologie
- . Numériser sous GRASS

11. Conversion de données

- . Vectorisation de données matricielles
- . Conversion de données vectorielles en données matricielles

12. Interpolation de données

- . Interpolation de données dans un modèle matriciel
- . Interpolation de données vectorielles
- .