



Initiation Flash

Plan de cours



- Durée :** 3 jours , soit 20 heures.
- Environnement :** PC (Windows Vista/XP ou Linux+Virtual Box) ou Macintosh (Mac OS X).
- Versions :** Flash CS3, Flash8.
- Pré-requis:** Utiliser l'outil informatique de manière régulière.

Objectifs : Savoir créer des animations interactives et les intégrer dans un site web.

Plan de cours proposé :

1. Le dessin vectoriel

- . Les outils et leurs propriétés
- . Contours, remplissage et groupage
- . Les couleurs et dégradés
- . Spécificités des champs de textes
- . Importation d'images, dissociation
- . Bague magique, lasso, détourage

2. Création d' animations

- . Scénario, images clés,
- . Intégration et mise en animation,
- . Gestion du temps, de l'espace et de la profondeur,
- . Déplacement dans le temps,
- . Gestion de lecture, boucle, ...
- . Interpolation de mouvement, de forme

3. Gestion d' animations

- . Distinction des symboles et occurrences
- . Organisation de la bibliothèque
- . Instances et modification d'objets
- . Particularités des movieclip, effets
- . Animations embarquées
- . Duplication d'animation
- . Pelure d'oignon, aides visuelles

4. Rendu

- . Formats d'exportation, publication
- . Optimisation de l'animation
- . Importation de l'animation dans HTML
- . balise object, distinction IE/Mozilla