



# Formation UML complète

## Plan de cours



**Durée :** 5 jours , soit 35 heures.

**Environnement :** PC (Windows Vista/XP ou Linux+Virtual Box) ou Macintosh (Mac OS X).

**Versions :** UML 2.

**Pré-requis:** Aucune, mais il est conseillé d'avoir déjà pratiqué un langage de programmation, et de disposer d'une

**Objectifs :** Assimiler les caractéristiques et les concepts de l'approche objet, et en évaluer les avantages par rapport aux méthodes classiques. Structurer sa démarche informatique, cerner les méthodes d'analyse, de conception et de modélisation.

### Plan de cours proposé :

#### 1. Les principaux concepts de l'orienté objet

- . Classes d'objet
- . Attributs et Méthodes des objets
- . Encapsulation
- . Héritage et polymorphisme

#### 2. Le langage UML

- . Le métamodèle UML
- . Les design patterns

#### 3. Les diagrammes

- . Le Use Case
- . Le diagramme de classe
- . Le diagramme objet
- . Le diagramme de collaboration
- . Le diagramme d'état
- . Le diagramme de composants
- . Le diagramme de déploiement

#### 4. Utilisation des diagrammes

- . Vues statiques d'un systèmes
- . Vues dynamiques d'un système
- . Approche fonctionnelle
- . Croisement de Diagrammes

#### 5. Organisation des diagrammes

- . Les packages

#### 6. Etude dirigée

- . Modélisation sur ArgoUML
- . Les problèmes fréquemment rencontrés
- . Documentation de synthèse