



Durée : 5 jours , soit 35 heures.
Environnement : Linux, Windows
Versions :
Pré-requis: La connaissance d'un langage de programmation est un plus

Objectifs : Ce cours pratique s'adresse à tous ceux qui veulent acquérir ou perfectionner leurs connaissances dans le langage de programmation PERL et le module permettant la programmation d'interfaces Tk.

Plan de cours proposé :

1. Les programmes PERL

- . Comment exécuter les programmes PERL
- . la notion de l'interpréteur
- . PERL en ligne de commande et dans les fichiers
- . maîtrise de l'éditeur vim
- . utilisation des variables.

2. Les types de variables

- . Les variables scalaires
- . les tableaux et les tables de hachage
- . les fonctions sur les tableaux
- . contexte d'utilisation des variables
- . le tri des tableaux
- . la notion clés/valeurs sur les tables de hachage
- . la fonction each
- . manipulation de tableaux avec grep() et map()
- . la gestion du temps (time(), localtime(), etc...)

3. Instructions de contrôles et boucles

- . le branchement conditionnel if-then-else
- . les tests sur les fichiers
- . les chaînes de caractères et les valeurs numériques
- . le switch du PERL.
- . les boucles (While, for...)

4. Expressions régulières

- . les matches
- . les substitutions
- . les caractères spéciaux des expressions
- . les variables mémorisées (\$1, \$2, \$3, etc...)
- . --
- . les fonctions de gestion des fichiers et répertoires
- . ouverture de fichiers avec open()
- . les modes d'ouverture (lecture seule, écriture, écrasement, ajout, etc...)
- . fonctions chdir, chmod, chown, glob, symlink, etc...
- . les délimiteurs (q/ /, qq/ /, qx/ /, qw/ /, tr/ /)

5. Les références (ou pointeurs) et les typeglobs

- . Références sur les scalaires
- . Références sur les tableaux
- . Références et les tables de hachage
- . passage de références à des fonctions
- . calculs sur les références
- . les références anonymes sur les scalaires
- . les références anonymes sur les tableaux
- . les références anonymes sur les tables de hachage
- . les références anonymes sur les HANDLES de fichiers
- . les références anonymes sur les HANDLES de répertoires
- . les références sur les HANDLES
- . la portée des typeglobs
- . les constantes
- . les typeglobs de fonctions

6. Les packages et la programmation objet

- . Généralités
- . ou placer les fichiers packages ?
- . Création et utilisation du fichier package
- . les importations de symboles

7. La bibliothèque Tk Programmation PERL graphique

- . Comment utiliser Tk dans les programmes
- . la fenêtre principale
- . géométrie
- . distributeur d'événements
- . titre
- . la fonction configure->
- . les Labels
- . couleurs et police dans les Widgets
- . les messagebox
- . la géométrie avec pack()
- . les boutons
- . les menus déroulants
- . le widget Entry()
- . les onglets
- . les cases à cocher