



Formation Flash complète

Plan de cours



- Durée :** 5 jours , soit 35 heures.
- Environnement :** PC (Windows Vista/XP ou Linux+Virtual Box) ou Macintosh (Mac OS X).
- Versions :** Flash CS4, Flash CS3
- Pré-requis:** Utiliser l'outil informatique de manière régulière.

Objectifs : Découvrir tous les aspects de Flash en 5 jours de formation intensive.

Plan de cours proposé :

- 1. Le dessin vectoriel**
 - . Les outils et leurs propriétés
 - . Contours, remplissage et groupage
 - . Les couleurs et dégradés
 - . Spécificités des champs de textes
 - . Importation d'images, dissociation
 - . Baguette magique, lasso, détournement
- 2. Création d' animations**
 - . Scénario, images clés,
 - . Intégration et mise en animation,
 - . Gestion du temps, de l'espace et de la profondeur,
 - . Déplacement dans le temps,
 - . Gestion de lecture, boucle, ...
 - . Interpolation de mouvement, de forme
- 3. Gestion d' animations**
 - . Distinction des symboles et occurrences
 - . Organisation de la bibliothèque
 - . Instances et modification d'objets
 - . Particularités des movieclip, effets
 - . Animations embarquées
 - . Duplication d'animation
 - . Pelure d'oignon, aides visuelles
- 4. Rendu**
 - . Formats d'exportation, publication
 - . Optimisation de l'animation
 - . Importation de l'animation dans HTML
 - . balise object, distinction IE/Mozilla
- 5. Animation avancée**
 - . Masques et guides
 - . Intégration de sons et effets
 - . Importation de vidéos, formats
- 6. Intégration d'éléments avancés**
 - . Ouverture d'url, fonctionnalité "mailto"
 - . Intégration du HTML dans Flash
 - . Les boutons : roll-over, roll-out, zone réactive
 - . Interaction de la lecture par l'ActionScript
 - .