



Formation Flash Actionscript complète

Plan de cours



Durée : 5 jours , soit 35 heures.

Environnement : PC (Windows Vista/XP ou Linux+Virtual Box) ou Macintosh (Mac OS X).

Versions :

Pré-requis: Utiliser l'outil informatique de manière régulière. Connaissance de Flash.

Objectifs : Maîtriser la programmation de Flash Actionscript. Créer du contenu Flash dynamique : échange de données avec des applications, des services Web, des scripts serveurs et des bases de données. Exploiter les capacités d'animations avancées de Flash.

Plan de cours proposé :

1. Les fondamentaux de Flash Actionscript 3

- . Gestion de l'affichage
- . Gestion des événements
- . Gestion des symboles et des occurrences

2. Programmation en Flash Actionscript 3

- . Présentation de l'interface
- . L'instruction trace
- . Les variables
- . Typage de données
- . Structures conditionnelles
- . Boucles
- . Opérateurs
- . Fonctions : paramètres et retours

3. Contrôle et mise en mouvement.

- . Navigation et déplacement
- . Glisser déposé
- . Temporisation d'une animation
- . Déplacement

4. Chargement d'éléments externes

- . Images
- . SWF
- . Gestion du téléchargement

5. La vidéo dans Flash Actionscript 3

- . Gestion de vidéo
- . Manipulation de vidéos

6. Le son dans Flash Actionscript 3

- . Gestion du son
- . Manipulation de sons

7. Effets et styles avancés

- . Manipulation d'objet graphique
- . Classe Tween
- . Encre et filtres

8. Gestion des objets textes

- . Formatage du texte
- . création d'objets textes
- . Gestion des objets texte
- .
- . Gestion de formulaire en Flash Actionscript 3

9. Echange de donnée

- . Méthode Get/Post
- . Echange PHP/MYSQL
- . Utilisation du XML

10. Introduction à la POO

- . Principes généraux
- . Classes
- . Champs, méthodes, constructeurs
- . Principe de l'héritage